#### 議案第35号

平成27年度藤岡市住宅新築資金等貸付事業特別会計補正予算(第1号)

平成27年度藤岡市の住宅新築資金等貸付事業特別会計補正予算(第1号)は、次に定めるところによる。

(歳入歳出予算の補正)

- 第1条 既定の歳入歳出予算の総額に歳入歳出それぞれ453千円を追加し、歳入歳出予算の総額を歳入歳出それぞれ4,046千円とする。
- 2 歳入歳出予算の補正の款項の区分及び当該区分ごとの金額並びに補正後の歳入歳出予算の金額は、 「第1表歳入歳出予算補正」による。

平成28年2月25日提出平成28年2月25日可決

藤岡市長 新井利明

## 第 1 表

# 歳入歳出予算補正

## (歳入)

(単位 千円)

	款			項	補正前の額	補正額	計
1 繰越金					100	1, 363	1, 463
			1 繰越金		100	1, 363	1, 463
2 諸収入					3, 493	△910	2, 583
			1 貸付金収入		3, 493	△910	2, 583
	歳	入	合	計	3, 593	453	4, 046

(歳出)

	款			項	補正前の額	補 正 額	
1 総務費					2, 412	453	2, 865
			1 総務管理費		2, 412	453	2, 865
	歳	出	合	計	3, 593	453	4, 046

### 歳入歳出補正予算事項別明細書

住宅新築資金等貸付事業特別会計

### 1 総括

(歳入)

	款			補正前の予算額	補正予算額	計
1 繰越金				100	1, 363	1, 463
2 諸収入				3, 493	△910	2, 583
歳	入	合	計	3, 593	453	4, 046

(歳出)

(単位 千円)

				補 正 予	算 額	の 財 源	内 訳	
			<b>⇒</b> 1.	特	定財	源		
款	補正前の予算額 補正音	補正予算額	計	国県支出金	地方債	その他	一般財源	
1 総務費	2, 412	453	2, 865	0	0	0	453	
2 公債費	1, 181	0	1, 181	0	0	174	△174	
歳 出 合 計	3, 593	453	4, 046	0	0	174	279	

## 2 歳 入

(款) 1 繰越金

#### (項) 1 繰越金

(単位 千円)

目	補正前の額	補正額	計	区	<u>節</u> 分	金	額	説	明
1 繰越金	100	1, 363	1, 463	1繰越金			1, 363	○前年度繰越金	1, 363
計	100	1, 363	1, 463						

#### (款) 2 諸収入

#### (項) 1 貸付金収入

					权八		
1 貸付金元利収入	3, 493	△910	2, 583	1貸付金元金	△83	○住宅新築資金貸付金(元金)	34
						〇宅地取得資金貸付金 (元金)	△117
				2 貸付金利子	257	○住宅新築資金貸付金(利子)	239
						〇宅地取得資金貸付金 (利子)	18
				3 滞納繰越分	△1, 084	○貸付金元金(滯納繰越分)	△899
						○貸付金利子(滯納繰越分)	△185
計	3, 493	△910	2, 583				

## 3 歳 出

(款) 1 総務費

(項) 1 総務管理費

(単位 千円)

				補工	E 額 の	財 源 内	訳		節				
目	補正前の額	補正額	計	特	定 財	源	台口・日本の云	[ <del>]</del>	$\wedge$		赤花	説	明
				国県支出金	地方債	その他	一般財源	区	分	金	額		
1一般管理費	2, 412	453	2, 865	0	0	0	453	28 繰出	金		453	◎一般管理経費	453
												28 繰出金	453
												一般会計繰出金	453
計	2, 412	453	2, 865	0	0	0	453						

(款) 2 公債費

(項) 1 公債費

1元金	996	0	996	0 0 △83 83
				(諸)住宅新築資金貸付金(元金) 34 34 34 34 34 34 34 34 34 34 34 34 34
				(諸)宅地取得資金貸付金(元金)
				$\triangle 117$
2利子	185	0	185	$0$ $0$ $257$ $\triangle 257$
				(章) (分字五篇次 △代4 △(和 7)
				(諸)住宅新築資金貸付金 (利子) 239
				(諸)宅地取得資金貸付金(利子)
				18
計	1, 181	0	1, 181	$0$ $0$ $174$ $\triangle 174$